

ATRAPA LA NAVIDAD EN UN VIDEOJUEGO



Descripción: Un espacio para jugar y desarrollar la creatividad de los niños y niñas al desarrollar su propio videojuego. A raíz de la lectura inicial, cada participante elegirá el enfoque de su videojuego para comenzar esta aventura que realizará en su ordenador, Ipad o tableta. Los talleristas, de forma dinámica y pedagógica explicarán las bases de programación y les acompañarán paso a paso para que puedan interpretar las instrucciones y puedan terminar su videojuego. Los conocimientos adquiridos en el taller les permitirán a los asistentes continuar programando en la plataforma arcade.makecode.com





Objetivos:

- Facilitar un espacio STEAM para la creación.
- Fomentar la creatividad, la autonomía y el emprendedurismo.
- Enseñar las bases de la programación al construir un videojuego desde cero.
- Programar de forma lúdica.
- Estimular la relación entre arte y tecnología.
- Ahondar sobre el sentido de la navidad.
- Trabajar la comprensión lectora.

Competencias:

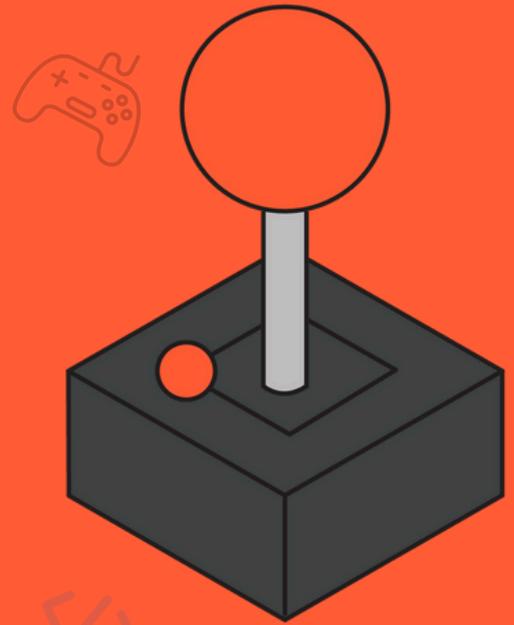
Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM)

Competencia digital (CD)

Competencia personal, social y de aprender a aprender (CPSAA)

Competencia emprendedora (CE)

Competencia en conciencia y expresión culturales (CCEC)



Edad: 9 a 12 años.

Duración: 2 horas. (1 sesión de 2 horas)

Requisitos para los asistentes: Un dispositivo por estudiante (Ordenador, Ipad, Tablets. Teléfonos móviles NO)
Acceso a internet / Acceso a arcade.makecode.com

Requisitos técnicos: Sala diáfana, con mesas largas de trabajo y sillas para los participantes. Se necesita tener acceso a enchufes. Proyector, Internet.

Idiomas: Castellano, valenciano o inglés.

Precio: 200 euros más IVA por un grupo de 15 asistentes.

En el precio no está contemplado el transporte fuera de València ciudad, se aplicará un incremento según distancia.

