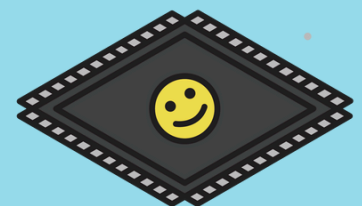
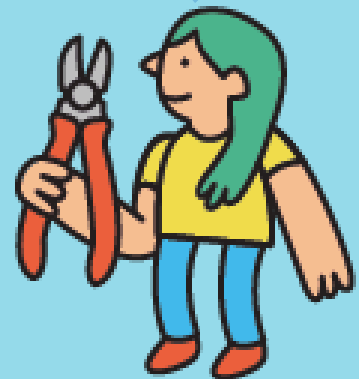
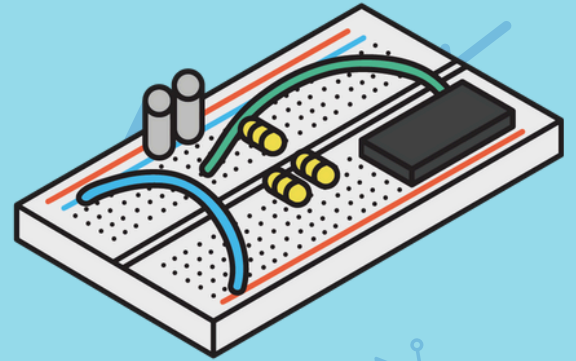


# MISIÓN IMPOSIBLE:

## RECICLA Y COMUNICA.

**Descripción:** Por medio de la ingeniería Inversa, los participantes desmontarán equipos electrónicos en mal estado con el fin de recuperar sus partes. Posteriormente, inspirándonos en el cuento de Frankenstein construirán con esos materiales un súper robot... pero, ¿quién es? ¿qué hace aquí? ¿a qué ha venido? Tendrán que desarrollar la narrativa de su historia. Este taller une literatura y robótica para fomentar la creatividad y la capacidad de expresión, alimentando, además, sus habilidades blandas, lingüísticas y técnicas.



## Objetivos:

- Facilitar un espacio STEAM para la creación.
- Enseñar las bases para la construcción con elementos reciclados.
- Otorgar los conocimientos básicos robótica, programación y electrónica.
- Diseñar y construir de forma lúdica.
- Estimular la relación entre literatura, arte y tecnología.
- Fomentar la creatividad y la expresión.



## Competencias:

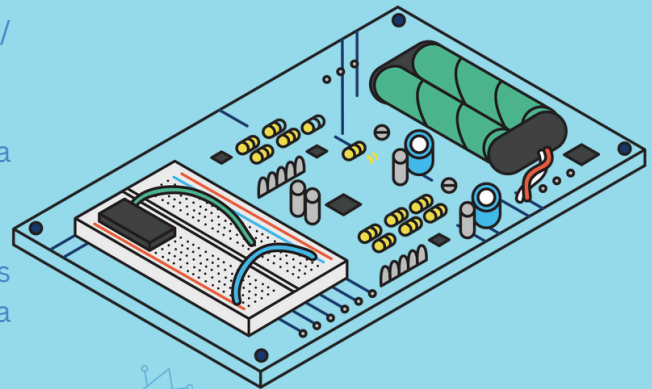
- Competencia en comunicación lingüística (CCL)
- Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM)
- Competencia personal, social y de aprender a aprender (CPSAA)
- Competencia emprendedora (CE)
- Competencia en conciencia y expresión culturales (CCEC)

**Edad:** 9 a 12 años. / **Duración:** 2 horas. (1 sesión) /

**Idiomas:** Castellano, valenciano o Inglés.

**Materiales fungibles:** Se cubre todo el material a necesitar en el taller por los talleristas.

**Requisitos técnicos:** Sala diáfana, con mesas largas de trabajo y sillas para los participantes. Se necesita tener acceso a enchufes.



**Precio:** 200 euros más IVA por un grupo de 15 asistentes.

En el precio no está contemplado el transporte fuera de València ciudad, se aplicará un incremento según distancia.

